

---

## Programme de Formation

---

# IA Générative & Automatisation : Introduction et méthodologie

---

### Organisation

---

**Durée :** 14 heures

**Mode d'organisation :** Présentiel

---

### Contenu pédagogique

---



#### **Public visé**

Débutants avec un intérêt pour l'IA et l'automatisation



#### **Objectifs pédagogiques**

- Comprendre les bases des IA génératives et leur fonctionnement
- Maîtriser les principes du prompt engineering
- Expérimenter avec des IA génératives pour la création de texte, d'images, de sons et de vidéos
- Découvrir les possibilités offertes par les automatisations dans différents contextes
- Construire des cas d'usage adaptés à son organisation



#### **Description**

- Introduction aux IA Génératives

L'atelier de formation de 1 heure sur les concepts de base des IA génératives vise à introduire les participants à ce domaine technologique en pleine expansion. L'objectif est de les familiariser avec les principes fondamentaux des IA génératives, leur fonctionnement, et quelques exemples concrets d'applications. Etant donné le temps limité, cet atelier adopte une pédagogie inversée, où les apprenants auront un aperçu théorique avant de participer à des discussions et à une activité pratique

- Principe de Prompt Engineering

Cet atelier de 4 heures sur l'initiation au "Prompt Engineering" est conçu pour enseigner aux participants comment interagir efficacement avec des IA telles que ChatGPT ou Claude.

L'objectif est de leur faire découvrir et pratiquer la méthodologie "Rôle, Tâche, Format" ainsi que le concept de "chaîne de pensée" pour structurer leurs requêtes de manière à obtenir des réponses précises et utiles.

- Expérimentation des IA Génératives

Cet atelier de 2 heures est conçu comme une suite pratique au précédent, permettant aux participants de s'exercer avec différentes IA génératives dans les domaines de texte, de l'image, du son et de la vidéo. Ils découvriront et utiliseront des outils spécifiques tels que Leonardo, Sunao.ai, HeyGen, Gamma et ElevenLabs pour créer du contenu varié. L'objectif est de renforcer les compétences acquises en "Prompt Engineering" en les appliquant à des cas concrets avec des outils spécialisés.

- Découverte de l'Automatisation

Cet atelier de 3 heures est conçu pour initier les participants aux concepts d'automatisation des processus



et de leur démontrer des exemples concrets en utilisant des outils tels qu'Airtable et Make.com. L'objectif est de permettre aux participants de comprendre comment automatiser des tâches répétitives, optimiser des workflows et intégrer différentes applications sans coder, en utilisant des plateformes no-code

- Construction de Cas d'Usage

Cet atelier de 4 heures est conçu pour aider les participants à créer des cas d'usage concrets et adaptés à leur organisation en utilisant les compétences acquises lors des sessions précédentes. L'atelier propose deux options : les participants peuvent soit venir avec leurs propres cas d'usage à développer, soit choisir parmi des exemples suggérés pour pratiquer et affiner leurs approches.

### **Prérequis**

Aucun prérequis technique

Avoir un ordinateur portable avec une connexion internet

### **Moyens et supports pédagogiques**

Mises en situation pratique

### **Modalités d'évaluation et de suivi**

Feuilles de présence

Question orales ou écrites (QCM)

Formulaires d'évaluation de la formation

Certificat de réalisation de l'action de formation